



# Sportklocka GT1

## Robust sportklocka

Sätt upp mål och mät dina aktiviteter med denna robusta sportklocka. Tålig design med ett hölje av zink. Det härdade glaset i displayen, med 2.5D profil, med rundade kanter gör den både elegant och tålig. Kapslingen för klockan möter IP68 standard och 5ATM, vilket ger den god tålighet mot fukt och vatten (dock ej för dykning).

Med 200mAh laddningsbart batteri och super enegisnåla komponenter räcker en laddning för upp till 15 dagars användning. Laddning med USB-kabel med magnetkontakt är enkel och den långa batteritiden gör att klockan blir smidig att använda dagligen.

GT1 är en sportklocka med trendig design, tillverkad i gediget material. Hölje i zink och härdat glas i display gör den extra tålig. Det mjuka behagliga armbandet i silikon gör den bekväm att bära dygnet runt.

# I förpackningen



I förpackningen ingår följande delar:

1. Klocka med armband
2. USB-kabel med magnetkontakt för laddning
3. Smart Watch User Guide

# Ladda batteriet

Börja med att ladda klockans batteri. Anslut den medföljande USB-kabeln med magnetkontakt till en standard USB-laddare (ingår ej) eller USB-port på en dator och lägg magnetkontakten på laddningsstiften på klockans baksida. Magnetkontakten kan bara vändas åt ett håll för att få ordentlig kontakt med laddstiften. Laddning tar 1-2h, batteriet räcker upp till 15 dagar. I klockans display visar en laddikon när klockan är fulladdad.



# Pekskärm

Nedre delen av displayen har pekfunktion och används för att manövrera klockan. Om klockan är avstängd, startar du den genom att peka och hålla kvar fingret tills displayen tänds. För att bläddra i displaymenyn pekar du upprepade gånger tills du kommer dit du önskar.



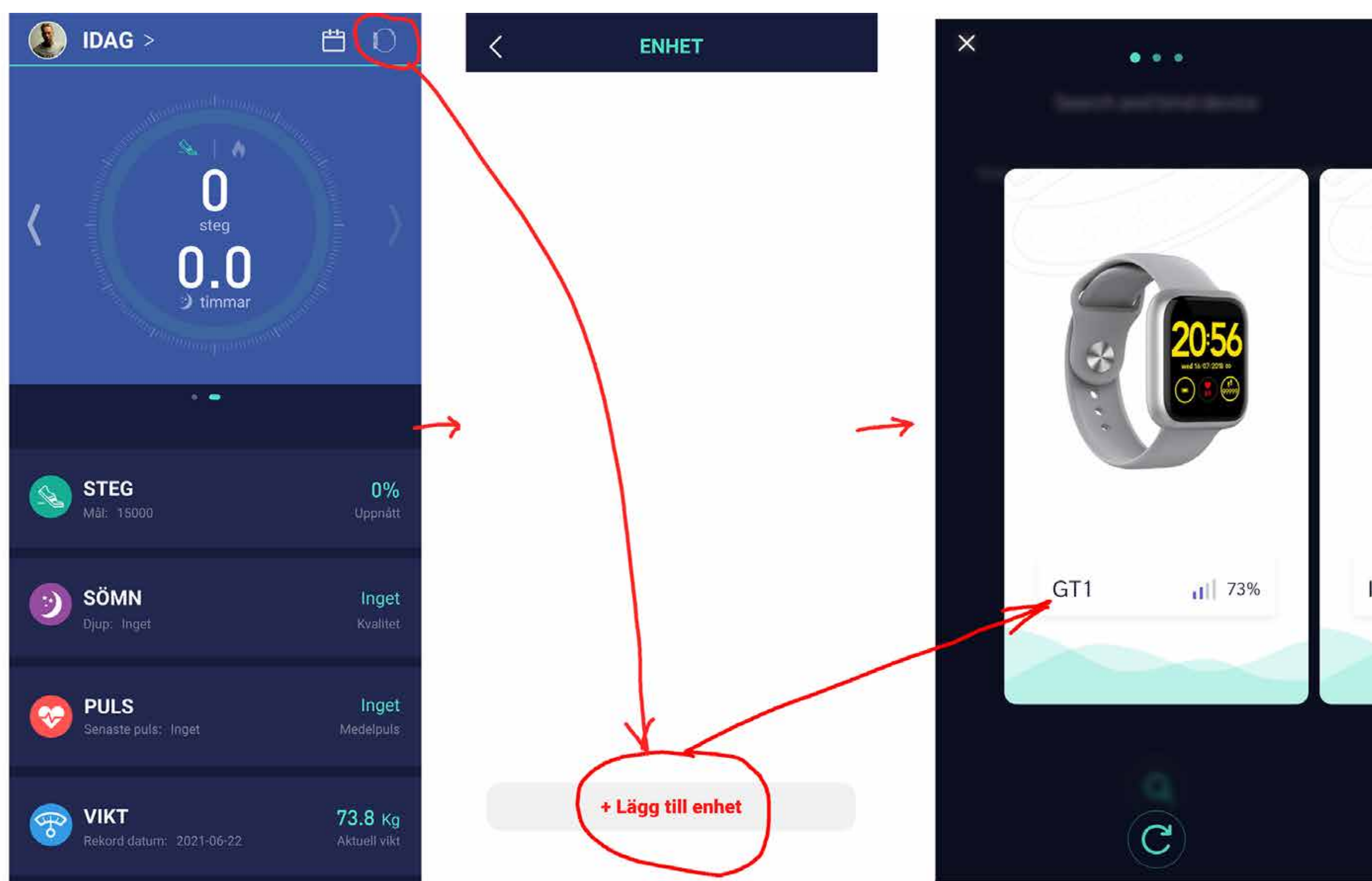
## Installera Mobil-appen

Ladda ner och installera mobilappen Wofit från Google Play / Apple App Store. Mobilappen och klockan kopplas ihop för att mätningar ska kunna föras över till appen och sparas i mobilen.

## Registrera ett konto

När du installerat appen Wofit och startar den första gången, får du antingen logga in om du redan har registrerat ett konto, eller möjligheten att skapa ett. Kontot används för att säkerhetskopiera din data. Om du installerar om appen, byter telefon, etc. finns historiken i appen kvar i molnlagring.

# Koppla ihop klocka och mobilapp



Första gången behöver du koppla klockan till appen. Klicka på "klock-ikonen" längst upp till höger i startskärmen och därefter "+ Lägg till enhet", välj klockan som visas på bilden för att slutföra kopplingen.



# Klar att köra igång

När du har laddat batteriet i klockan, installerat appen på en mobil och kopplat ihop app med klockan, är du redo att köra igång. Då kanske du vill göra lite inställningar av dina personliga mål och klockans funktioner.

## Sätt dina personliga mål

**PERSONLIG INFO**

dig wearables  
shop.digilive.se

Basinformation

Smeknamn shop.digilive.se >

Kön Man >

Födelsedag 1959-05-19 >

Längd 188.0 >

Vikt 74.0 >

BMI 20.9 >

Annan

Mina medaljer 7 >

**ANGE MÅL**

Stegmål (steg) 10000

Kalorimål (kcal) 1000

Sömmål

Målsättning antal sovcykler (ggr) 5

Målsättning sovtid (timmar) 7.5

Perekst sömn varar 5 cykler, 90 minuter per cykel

Målsatt tid att vakna 07:45

Väckarklocka

Föreslagen insomningstid 00:15

Innan insomning, undvik att äta, dricka mycket, energisk träning, läggh bort elektroniska prylar som mobiltelefon, tablets, etc.

För att komma till sidorna i appen där du anger personlig info och mål kan du tex svepa från vänster till höger i startbilden för appen. Du får fram en meny med olika val. Om du pekar på konto.ID längst upp på menyn kommer du direkt till sidan för ”Personlig info”. Pekar du på ”Inställningar kommer du till en sida där du hittar rubriken ”Ange mål”, peka på den för att komma till den sidan och gör dina inställningar.

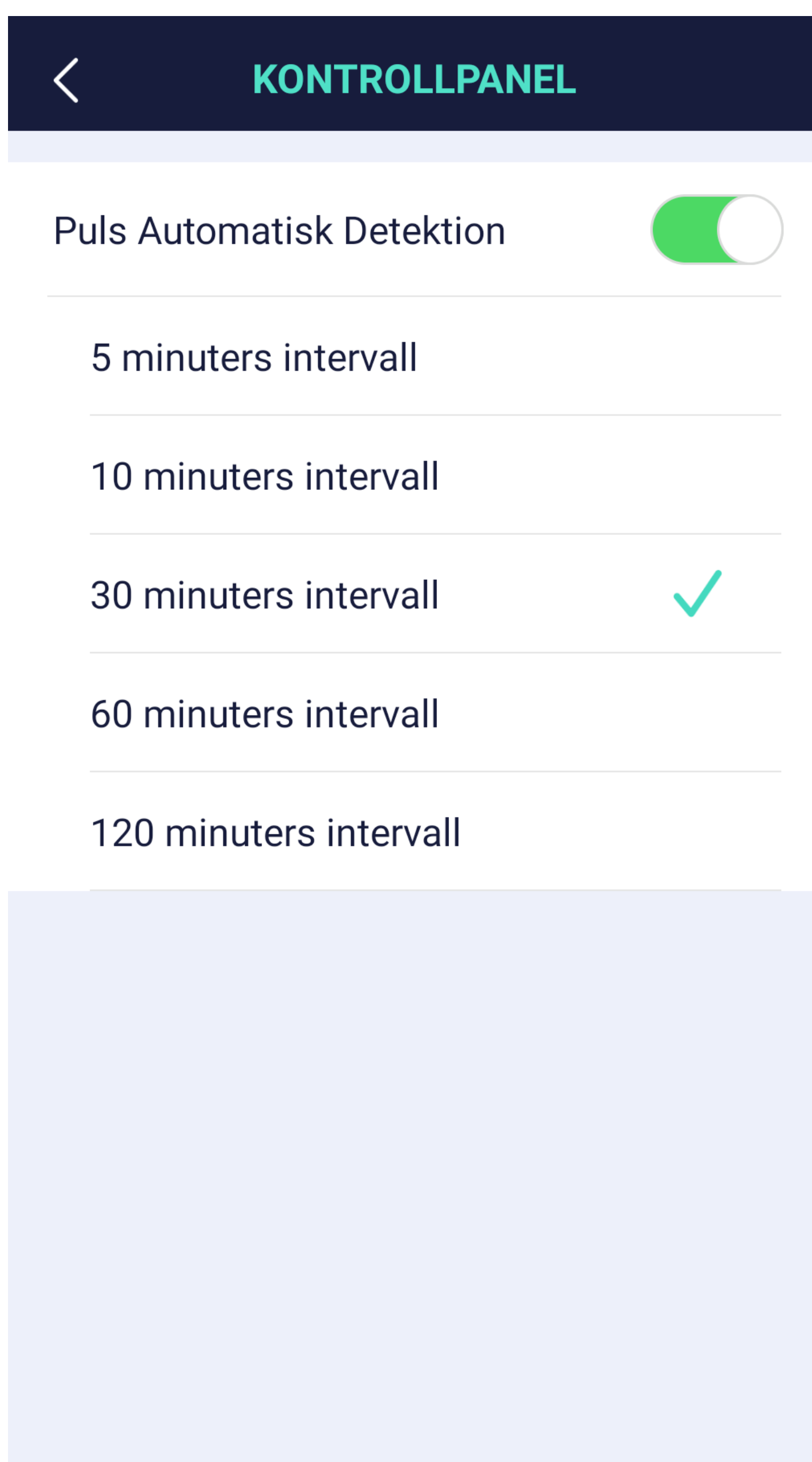
## Automatiska pulsmätning

Gå till ”Inställningar” i appen och peka på rubriken ”Enhet”.


Du kommer till olika inställningar för klockan.

Scrolla ner och peka på rubriken ”Kontrollpanel” för att öppna sidan enligt bilden till höger.



Här aktiverar du automatisk pulsmätning och ställer in hur frekvent klockan ska mäta pulsen.









# Inställningar


**INSTÄLLNINGAR** > 


 **Urban Josefsson** >  
0 Följande


 Rankning |  Följ


 diplom |  Puls |  Bt |  Foto


 Enhet GT1  >


 Ange mål >


 Enhetsinställning >

 APP-språk >

 Dela till annan app >


 Hjälp >

 Om oss >

 Kontocenter >


Gå till sidan "ENHET" i appen för att göra inställningar för klockan. Se kommentarer om respektive inställning på följande sidor.


< **ENHET**





GT1  
[B1:00:A2:00:C3:40] [121]

**Notering**


 Meddelande notiser >


 Pulszoner >


 Rörelse påminnelse  >

 Stör ej aktiverat  >


**Display**


 Tänd display genom att rotera handled


 Tänd-skärm tid >

 UI uteseende >


**Verktyg**


 Väckarklocka >


 Hitta enhet >

 Vrid handled för att ta bild >

**Annat**

 Kontrollpanel >

 Uppgradering firmware 1.33.0 >

 Koppla från



# Inställningar för klockan

## Meddelande notiser

Här gör du inställningar för att skicka meddelande från appar till klockans display.

## Pulszoner

Här kan du ange ett värde för din maxpuls, förenklat brukar man beräkna maxpuls som 220 - ålder. Du hittar info om pulsintervall för olika träningsintensiteter på den här sidan.

## Rörelse påminnelse

Om du vill att klockan ska påminna dig om rörelseaktivitet med jämna intervall aktiverar du larmet här. Peka på rubriken för att komma till inställningar av tidsintervall.

## Stör ej aktiverat

Aktivera denna för att slippa pushmeddelande tex. under natten.

## Tänd display..

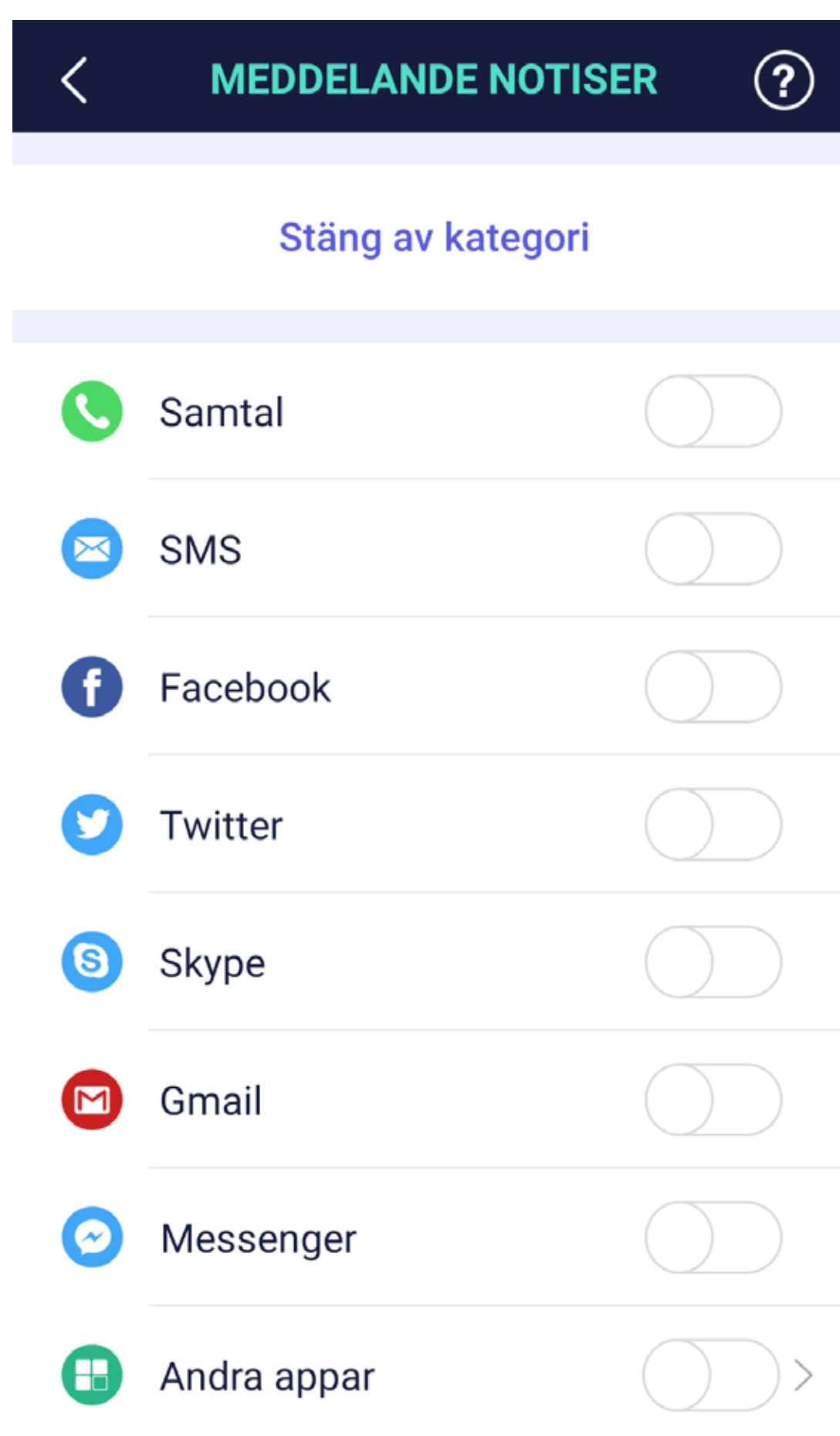
Aktivera för att automatiskt tända displayen när du lyfter och vrider handled.

## Tänd skärm tid

Här kan du justera hur länge displayen lyser varje gång den tänts. (Den släcks automatiskt för att spara batteri).

## UI utseende

Här väljer du utseende för klockdisplayen.



## **Väckarklocka**

Ställ in väckarklocka.

## **Hitta enhet**

Sätter igång vibrationer i klockan så att man kan hitta den om man förlagt den.

## **Vrid handen för att ta bild**

Fjärrutlösning av mobilkamera

## **Kontrollpanel**

Här aktiverar du automatiska mätningar av puls och med vilket tidsintervall den ska mätas.

## **Uppgradering firmware**

Peka på rubriken för att kontrollera om det finns nyare systemprogramvara för klockan och gör uppgradering.

## **Koppla från**

Här bryter man kopplingen mellan appen och klockan. Gör det om du tänker ansluta klockan till en annan mobil.

# Synkronisera klocka med mobilapp

När du öppnar appen på mobilen söker den kontakt med din klocka och startar automatiskt överföring av mätdata som klockan samlat in sedan senaste synkroniseringen.

Du ser överst på startsidan tre blinkande prickar när synkroniseringen pågår.



På startsidan hittar du sammanfattning av de mätningar som klockan gör. Genom att peka på en kategori, tex "Puls" kommer du till en sida som samlar information om pulsmätning.

# Klocka

Klockans tid synkroniseras med mobiltelefonen. Det finns olika alternativ för utseende på klockdisplayen. Det går att ändra direkt i klockan, eller via appen. På klockan, tänd display med klockan, peka och håll kvar tills designen ändras. Ändra i appen ”Inställningar>Enhet>UI utseende”.



## Bläddra i klockans display

Man kan tända displayen genom att peka på nedre delen av displayen, eller om man har aktiverat att automatiskt tända upp displayen när man lyfter handen, genom att vrida upp armen. Från klockdisplayen bläddrar man igenom de olika menybilderna genom att peka på skärmen för att komma till nästa. På sidor med undermeny (s. 6, 7 & 8) pekar man och håller kvar tills symbolen växlar.



# Navigera i klockans meny

1. Klockdisplay - finns tre olika design att välja mellan
2. Stegräknaren - visar förbrukade kalorier, antal steg och sträcka.
3. Puls - bläddra fram bilden och invänta resultat
4. Blodtryck - bläddra fram och invänta resultat. Blodtrycksvärdet är endast ett referensvärde, noggrannheten i värdet är osäkert. Använd ej för medicinsk bruk.
5. Sömn - anger djupsömn, total sovtid och lättsömn.
6. Meddelanden - om du aktiverat att skicka meddelande från mobilappar till klockan hittar du dem här. Peka och håll kvar tills första meddelandet visar.
7. Sport - peka och håll kvar tills första alternativet visas, bläddra vidare till den sport du önskar [Löpning, Bergsklättring, Fotboll, Cykel, Hopprep ]
8. Övrigt - peka och håll kvar tills första alternativet visas, bläddra fram med att peka [Stäng av, Återställ, Tidtagning, Ljusstyrka, Info ]